

Los sistemas de representación

ISO A (americano)

ISO E (europeo)

Los sistemas de representación

Son los diferentes métodos que utiliza el dibujo técnico para transmitir la forma y dimensiones exactas de un objeto.

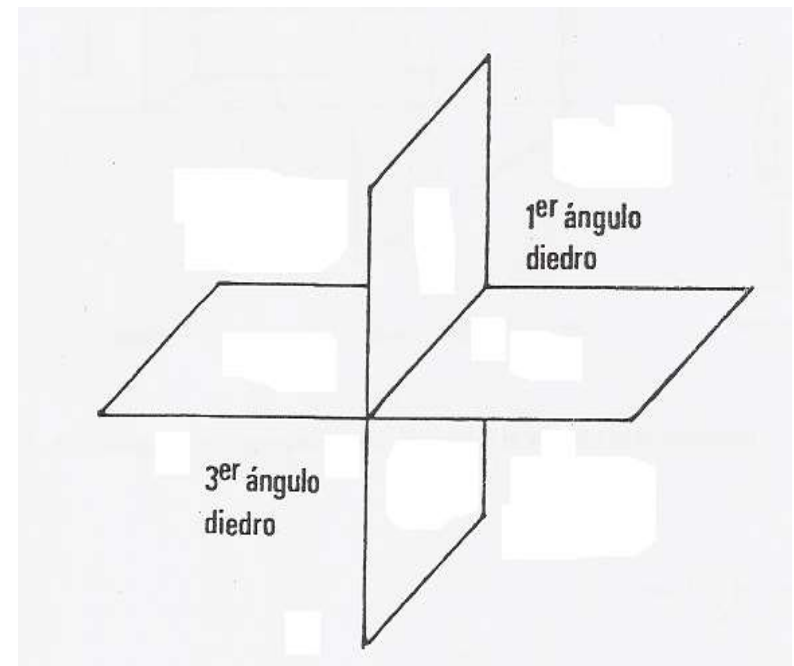
Tipos :

Sistemas diédrico, (o vistas de un objeto: planta superior , planta inferior, alzado frontal , alzado, posterior, perfil izquierdo, perfil derecho)

POSICION DE LOS SISTEMAS EN EL ANGULO DIEDRO

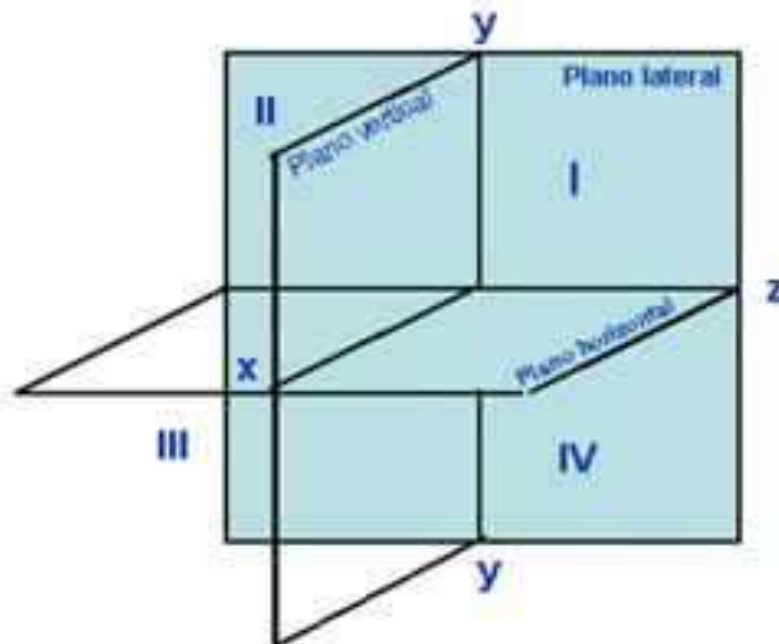
En el 1° cuadrante se localiza la Norma Europea Iso E o DIN

En el 2° cuadrante se localiza la Norma Americana Iso A o ASA



SISTEMA TRIEDRO O ESPACIO TRIDIMENCIONAL

Se utiliza TRES planos de proyección, uno horizontal (P.H.) otro vertical (P.V.) y el plano lateral (PL)



- I: 1er triedro
- II: 2do triedro
- III: 3er triedro
- IV: 4to triedro

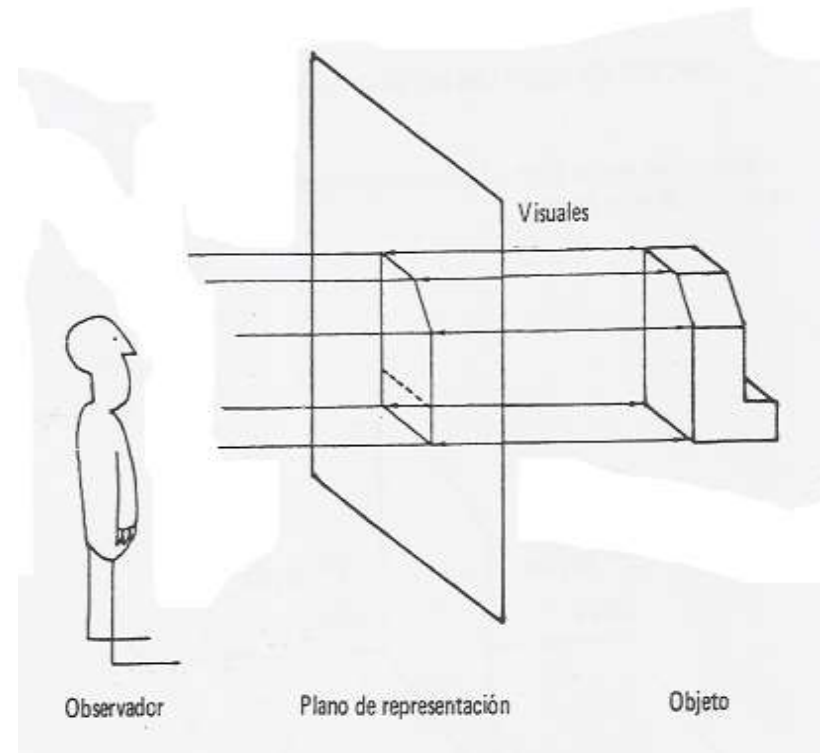
Al observar un cuerpo definimos:

- 1) Primero su longitud (a lo largo del eje X)
- 2) Luego definimos su altura, (a lo largo del eje Y)
- 3) y por ultimo su profundidad (a lo Largo del eje Z)

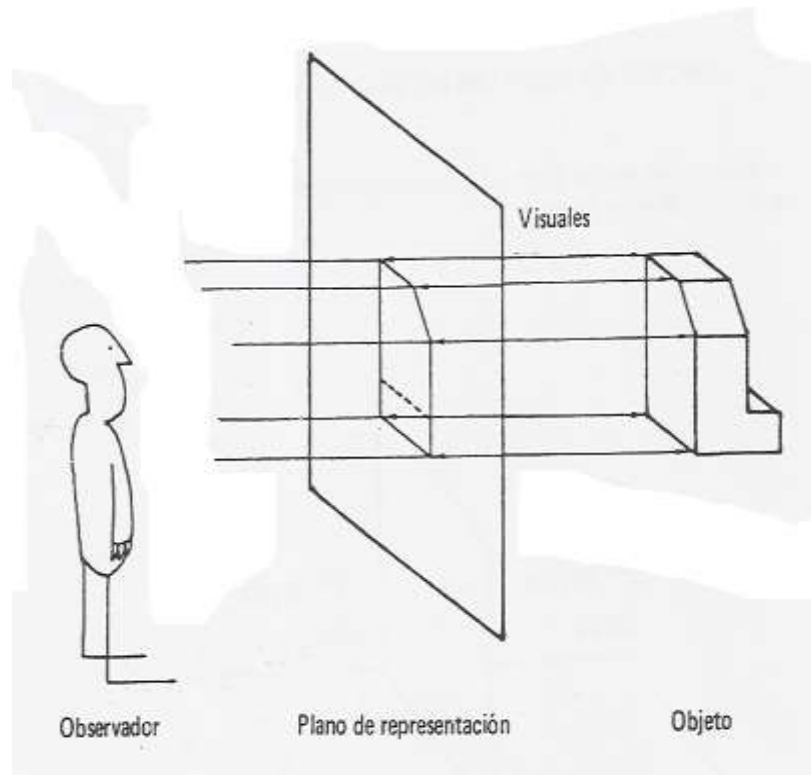
METODO DE PROYECCION DEL PRIMER ANGULO ISO E (DIN)

- NORMA EUROPEA ALEMANA UBICADA EN EL PRIMER CUADRANTE DEL ANGULO DIEDRO Y CUYA POSICION DE LOS CUATRO ELEMENTOS SON:
 - 1.OBSERVADOR
 - 2.OBJETO
 - 3.PLANO DE PROYECCION
 4. LINEAS PROYECTANTES O RAYOS VISUALES
- **OBSERVESE QUE EL PLANO DE PROYECCION ESTA UBICADO DETRAZ DEL OBSERVADOR**

POSICION DEL PLANO DE PROYECCION

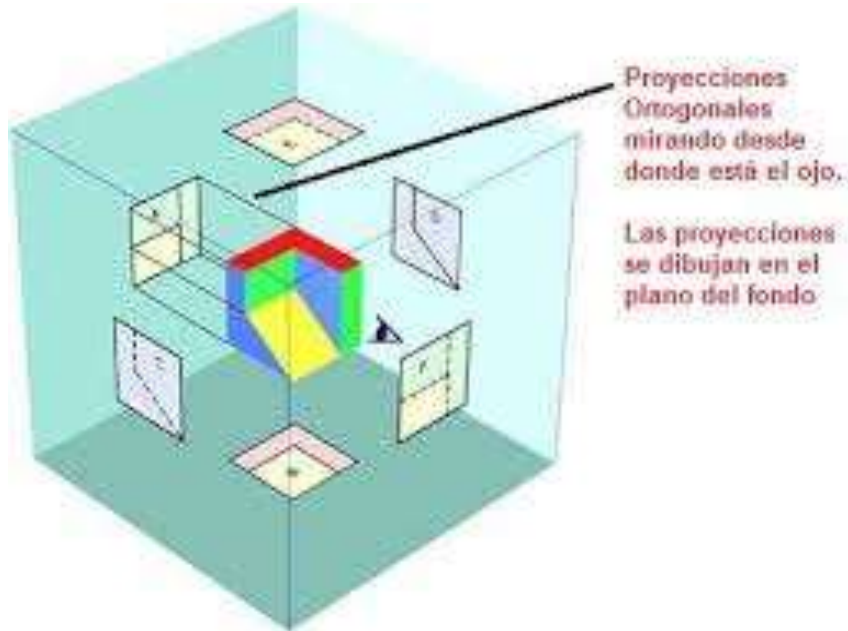


METODO DE PROYECCION DEL PRIMER ANGULO ISO A



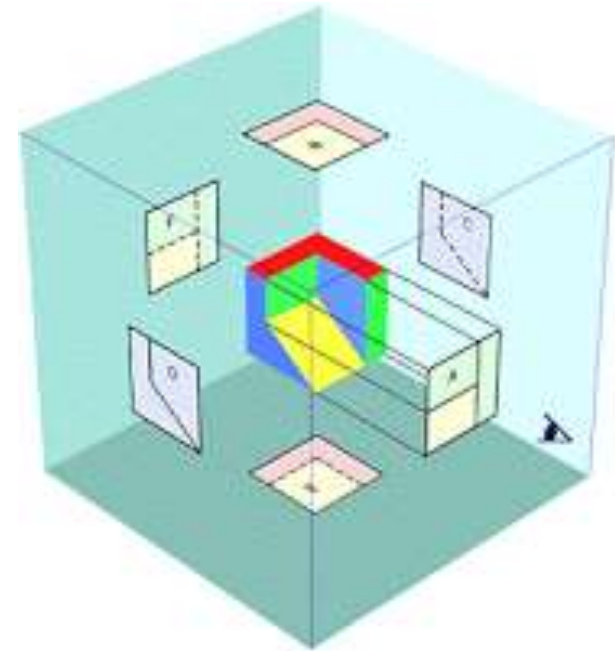
OBSERVESE QUE EL PLANO DE PROYECCION ESTA UBICADO ENTRE EL OBSERVADOR Y EL OBJETO

sistema europeo



EL objeto se encuentra entre el observador y el plano de proyección.

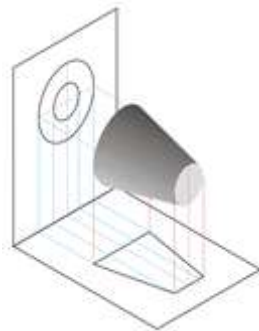
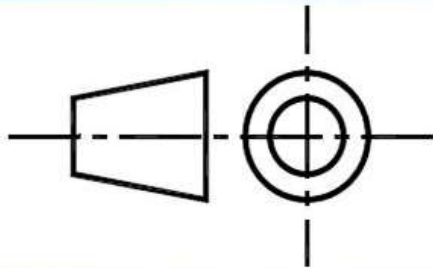
sistema americano



Es el plano de proyección el que se encuentra entre el observador y el objeto.

Representación de la norma iso E

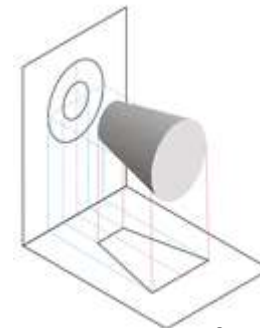
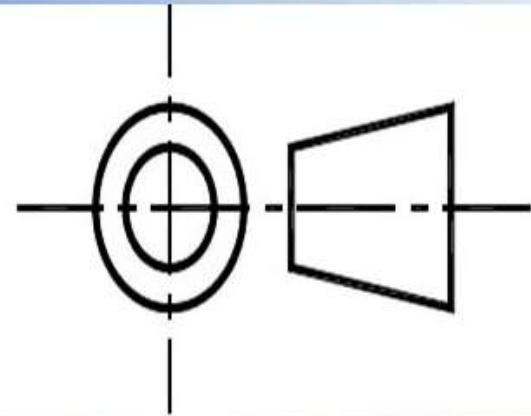
SE REPRESENTA CON EL SIGUIENTE SIMBOLO



Sistema europeo

Representación de la norma iso A

SE REPRESENTA CON EL SIGUIENTE SIMBOLO



Sistema americano